



Unity-V

Das Regelwerk

Vorwort

Herzlich Willkommen bei Unity-V.

Unity-V ist ein deutschsprachiger Roleplay Server, der sowohl Anfängerfreundlich ist, als auch Platz für erfahrene Spieler bietet.

Unser Team ist engagiert und mit Herz bei der Sache, sodass du deinen Weg im RP verfolgen kannst.

Vorweg können wir dir sagen, dass es nicht darum geht, ob man gewinnt oder verliert. Betrachte das RP wie ein Tischtennismatch, wo ihr euch den Ball gegenseitig zu spielt.

Wichtigste Regeln

Das Spielen auf dem Server ist grundsätzlich ab 18 Jahren gestattet.

Wer wegen seinem Alter lügt, wird mit einem Ausschluss vom Server bestraft.

Der Schlüssel zu gutem Roleplay ist Fair Play. Habt zusammen Spaß und werdet nicht toxisch.

IC Spielt ihr eine Rolle also seit IC in dieser. Jegliche Art von Diskreminierung die auf die Person hinter eines IC-Charakters bezogen ist, wird nicht geduldet.

§1 Allgemeine Regeln

1. Um auf unserem Projekt spielen zu dürfen, ist eine vernünftige Audioqualität vonnöten. Achtet darauf, dass man euch gut verstehen kann und keine Störgeräusche zu hören sind.
2. Mit dem Verbinden auf unseren Server bestätigst du, dass du das Regelwerk gelesen und verstanden hast.
3. Durch das Spielen auf unserem Server akzeptierst du, dass dein IC-Erscheinungsbild sowie deine Stimme aufgenommen und veröffentlicht werden dürfen.
4. Das bewusste Ausnutzen von Grauzonen im Regelwerk wird nicht gestattet. Gleiches gilt für das Ausnutzen von Bugs/Spielfehler, die auf dem Server auftreten können.
5. "Gambo Settings" gehören nicht zu vernünftigem RP und werden somit nicht geduldet. Das bedeutet, Reshade und Co dürfen genutzt werden, aber nur um das Spiel schöner zu machen. Ausnahme hierzu ist das Nutzen von externen Waffenskins und Soundpacks, diese sind komplett verboten.
6. Speedboosten, Glitch-Rolle und Ähnliches werden als Ausnutzen von Spielfehlern gewertet und sind somit nicht erlaubt!
7. Cheaten, Dupen, Modden und Co werden mit einem permanenten Bann bestraft. Dies nicht zu melden, kann auch Konsequenzen nach sich ziehen!
8. Wichtige Begriffe, die für das Roleplay auf unserem Server verstanden werden müssen.
 - IC/OOC -> In Character/Out Of Character
 - Meta-Gaming -> Das nutzen von Informationen, die man nicht im Spiel erhalten hat. Auch Informationen, die Ingame auf den Fernsehgeräten übertragen werden (z.B. über Twitch), gelten als Meta Informationen und dürfen nicht genutzt werden.
 - Combat Logging -> Ausloggen während eines aktiven Schussgefechts.
 - Backseat Gaming
 - Trolling
 - Fail-RP -> unrealistisches Handeln eines Charakters.
 - Power-RP -> Aufzwingen des eigenen RP-Stangs ohne vernünftige Alternative für andere Charaktere.

§2 Charaktererstellung

1. Es darf immer nur ein Charakter gleichzeitig bespielt werden.
 - a. Sonder Regelung müssen im Support erfragt werden.
2. Charaktername:
 - a. Es dürfen keine Namen von prominenten Personen oder von Rollen aus Filmen und Serien benutzt werden.
3. Charaktereigenschaften:
 - a. Denkt daran, dass euer Charakter sich weiterentwickeln kann in die Unterschiedlichsten richtungen.
4. Halte das RP mit deinem Charakter realistisch, man kann nicht alles und auch nicht überall beteiligt sein.

§3 Charaktertod

1. Möglichkeiten, wodurch ein Charaktertod zustande kommen kann.
 - a. Blood Out siehe mehr Unter §4 Blood Out
 - b. Selbstmord z.B. Überdosis, Unfall, Goldener Schuss oder Ähnliches.
 - c. Hinrichtung durch eine andere Person, welche nicht unter §4 fällt, muss einen triftigen RP Hintergrund vorweisen.
2. Generell gilt, jeder Charaktertod muss vorher im Support bekanntgegeben werden.
3. Es gibt die Möglichkeit, über ein Testament beim DOJ sein Erbe zu verassen, allerdings können nur Sachgegenstände vererbt werden, wie z.B. Autos, Immobilien oder Firmen.
4. Nach deinem Charaktertod musst du folgendes beachten dein neuer Charakter darf nicht in Verbindung mit deinem Alten stehen. Du hast kein Wissen über nichts wo irgendwas ist oder wer irgendwer ist, du fängst von Anfang an wieder an.

§4 Blood Out

1. Ein Blood Out darf immer nur von einem OG ausgeführt werden
2. Es gibt zwei varianten eines Blood Out das Soft Blood Out und das Hard Blood Out
 - a. Soft Blood Out:
 - i. Kann von einem OG unabhängig vom Support durchgeführt werden
 - ii. Es muss in einer RP Situation ausgespielt werden, wie z.B. eine Überdosis, die einem das Gedächtnis löscht oder Ähnliches.
 - b. Hard Blood Out:
 - i. Diese Art muss unbedingt beim Support beantragt und genehmigt werden. Erst nach Genehmigung ist das Verfahren des Hard Blood Out gültig und dann sind 3 Tage Zeit, dies zu vollziehen passiert dies nicht, muss dies erneut beantragt werden.
3. Damit ein Blood Out überhaupt infrage kommt, muss die Person ein Blood In abgelegt haben, welches per Kurzvideo aufgenommen werden soll.
4. Das Blood Out ist ebenfalls aufzunehmen, um einen Nachweis zu haben, dass es ausgeführt wurde.

§5 IC Regeln

1. Führe Realitätsnahe RP aus wie z.B. das Supersportler nicht ins gelände gehören
2. Unter Vermummung zählt bereits, wenn ein Spieler sein Gesicht zu $\frac{3}{4}$ bedeckt z.B. Bandana und Sonnenbrille.

3. Voll Maskierte Spieler dürfen anhand von Stimme oder Dialekt nicht erkannt werden.
4. Stimmenverzerrer dürfen nur in passenden RP-Situationen genutzt werden z.B. Geiselnahme , Überfälle etc. Das nutzen von Stimmenverzerrer zum Trollen ist keinsten Weise gestattet.
5. Fluchtfahrzeuge dürfen nach Aktionen wie z.B. einem Bankraub für min. 15 Minuten nicht eingeparkt werden.
6. RP, das in eine extreme sexuelle Richtung geht, wie z.B. Vergewaltigung (Rape-RP) und das Ausspielen von Schwangerschaften sind strikt untersagt. Zuwiderhandlungen werden mit Strafen bis hin zu einem permanenten Bann geahndet.
7. Das Reconnecten oder bewusste Offline gehen, während man gefesselt ist, zählt ebenfalls als Combat-Logging und wird sanktioniert.
8. Drive-Bys sind grundsätzlich erlaubt. Das Schießen aus Helikoptern jedoch erst, wenn zuvor auf den Helikopter geschossen wurde.
9. Die Muskete aus dem Jagd-Job darf ausschließlich für die Jagd benutzt werden. Zuwiderhandlungen werden vom Support bestraft.
10. Langwaffen sollten immer in einer passenden Tasche oder Koffer getragen werden. Kurzwaffen wie Pistolen sind nicht verpflichtend in einem Holster zu tragen.
11. Der Notfall Helikopter darf nur benutzt werden, wenn der AI-Medic die Position nicht erreichen kann. Das mehrfache Auslösen des befehls /help um den AI-Medic zurufen wird dementsprechend geahndet und bestraft.
12. Generell gilt immer erst, einen Dispatch an das LSMD zu senden bevor man zudem AI-Medic greift.
13. Es gibt Fahrzeuge wie z.B. Radlader , Muldenkipper, die nicht gestohlen oder genutzt werden dürfen. Medic Fahrzeuge dürfen nie gestohlen werden.
14. Verletzungen und Bewusstlosigkeit: Es muss auf das Eintreffen des LSMDs gewartet werden, wenn dieser verfügbar ist. Ebenfalls müssen die Verletzungen ausgespielt werden.
Auch nach der Behandlung sollen Verletzungen im RP ausgespielt werden. Je nach Art der Verletzung von 2 – 168 Stunden. Es ist unrealistisch, wenn jemand mehrere Schusswunden hat, dass dieser nach 1 Stunde wieder eine Waffe tragen kann.
15. Bewusstlose Personen sind wie folgt zu transportieren:
 - a. Möglichkeit 1. Wenn man alleine oder mit einem Zweisitzer Auto unterwegs ist, trägt man die bewusstlose Person bis zum Kofferraum und legt sie dort hinein.
 - b. Möglichkeit 2. Ist man mit einem Viersitzer Auto und nicht alleine unterwegs besteht die Variante dass die bewusstlose Person von einer weiteren Person getragen wird, die sich auf die Rückbank setzt (die Rückbank ist damit voll, es kann sich keine weitere Person mehr dort hinsetzen)
16. Nach der Bewusstlosigkeit darf man nicht erneut an der Laufenden Situation teilnehmen. Das heißt, wenn man z.B. beim Koksfield bewusstlos geworden ist, darf man dort die nächsten 30 Minuten nicht zurückkehren. Man muss sich dann zurückziehen und anderen Dingen nachgehen.
17. Eine Person, die durch eine Handlung (Messerstich, Schusswunde, etc.) bewusstlos wird, vergisst die letzten 30 min vor seinem Tod. Sobald die Person jedoch bewusstlos ist (regungslos Phase 2) kann die Person keine Handlungen des

Gegenübers mehr wahrnehmen bzw. kann die Person auch keine Gespräche mehr aufnehmen.

18. Wer nachweislich unachtsam mit dem Leben seines Charakters umgeht und diesem bewusst Schaden zufügt, muss mit einer Charakterlöschung rechnen!

§6 Schusscall und Todeszonen

1. Auf unserem Server ist grundsätzlich kein "Schuss-Call" erforderlich. Für den Gebrauch einer Schusswaffe muss jedoch eine umfangreiche und passende RP-Situation vorhanden sein.
2. Die Base einer Fraktion gilt als Todeszone und es muss mit sofortigem Beschuss gerechnet werden.
3. Zusätzlich gelten das Gelände des LSPD sowie das Gelände des Staatsgefängnisses als kritische Bereiche, auf denen jederzeit mit Beschuss gerechnet werden muss.

§7 Safezonen und geschützte Personen

1. Als Safezone sind folgende Bereiche festgelegt
 - Das komplette LSMD/LSFD Gelände (grüner Bereich)
2. Das Flüchten in eine Safezone während einer laufenden RP-Situation hebt den Schutz für alle Beteiligten auf.
3. MD'ler/FD'ler sind während der Ausübung ihres Dienstes ebenso unantastbar. Dieser Schutz erlischt, sobald sich ein Angestellter des LSMD/FD aktiv in Gefahrengebiete begibt oder seine Neutralität nicht wahrt.
4. Fahrzeuge und Ausrüstung des MD/FD sind zu jedem Zeitpunkt unantastbar. Des Weiteren darf die Ausrüstung eines MD'ler/FD'ler nicht an andere weitergegeben oder verkauft werden!
5. Spieler, die für einen Moment nicht ansprechbar sind und somit nicht aktiv am RP teilnehmen, sollten sich (beispielsweise gehockt und Arme hoch) abseits hinstellen. Das Ausrauben solcher Personen ist verboten und wird streng sanktioniert.
6. Das Ausrauben von Geiseln ist verboten!

§8 Crime und Illegale Aktivitäten

1. Cop-Farming ist auf unserem Server untersagt. Ausrüstung und Waffen der PD'ler dürfen erst entwendet werden, sobald 6 oder mehr Beamte an einer Aktion beteiligt sind (z.B Raub) und das LSPD als Aggressor zählt (erster Schuss kommt von PD oder extreme Pitt-Manöver)!
2. Sollte das LSPD auf eine Route fahren (inkl. Meth kochen), so dürfen diese auch unabhängig von der Anzahl der beteiligten Cops ausgenommen werden.

3. Abseits der speziellen Ausrüstung der Angehörigen des LSPD's oder anderer staatlicher Angestellten dürfen Sachen, die als frei erwerbbar gelten, zu jedem Zeitpunkt abgenommen werden. (z.B. Westen, Medikits, Munition etc...)
4. Fake Geiseln sind grundsätzlich erlaubt, allerdings dürfen diese nicht aus der eigenen Fraktion stammen.
5. 15 Minuten vor jedem Serverneustart darf keine Aktion gestartet werden. Für größere Aktionen wie z.B. Staatsbank, Razzia oder Baseraid erhöht sich die Zeit auf 30 Minuten vor jeder Wende.
6. Korruption ist grundsätzlich erlaubt. Ausgenommen hiervon ist die jeweilige Chief Ebene der jeweiligen staatlichen Einrichtung (hier ist Korruption verboten). Das Lager des LSMD/FD, die Asservatenkammer und Waffenschränke des LSPD's sowie vergleichbares sind ebenso unantastbar und dürfen nicht für Korruption verwendet werden.
7. Für Geiseln bei einem Raub darf ausschließlich Geld gefordert werden. Der maximale Betrag einer Forderung pro Geisel darf 25.000\$ nicht überschreiten. Der Höchstbetrag von 100.000\$ darf jedoch nicht überschritten werden.

§9 Content Creator und Zuschauer

1. Das Livestreamen sowie Content erstellen und veröffentlichen ist grundsätzlich gestattet, solange die jeweiligen AGBs der Plattformen nicht verletzt werden.
2. Regeln fürs Livestreamen, die Zuschauer befolgen müssen. Solltet ihr einen Stream von unserem Server sehen und ins RP gehen wollt, schließe den Stream und warte 15 min. nach dem Schließen des Streams, bevor du dich einloggst.
3. Informationen über Positionen dürfen nicht aus Livestreams und Videos genommen werden. Um an Infos zukommen zu Positionen gilt das erfahren IC von anderen Personen oder das eigenständige Suchen.

§10 Support

1. Um Support leisten zu können, müssen handfeste Beweise vorliegen. Dies passiert am besten in Form von Screenshots oder Clips mit Ton.
2. Während Aktionen bei denen mit Gefechten zu rechnen ist, herrscht allgemeine Clip-Pflicht. Diese sind dem Support auf Anfrage zur Verfügung zu stellen. Sollte dieser Clip Pflicht nicht nachgekommen werden, hält sich das Team das Recht vor Sanktionen auszusprechen.
3. Regelverstöße sind unverzüglich nach dem Ende der Situation im Support zu melden.
4. Nur der zugewiesene Supporter entscheidet im akuten Fall. Es gibt keinen Anspruch auf einen Wunsch-Supporter.
5. Das Streamen und/oder Aufnehmen des Supports ist strikt untersagt und wird mit einem permanenten Ausschluss aus dem Projekt geahndet.
6. Bei Missachtung des Regelwerks, behält sich das Serverteam das Recht vor jederzeit Warnungen oder einen Bann auszusprechen.

7. Teammitglieder im Admin-Anzug sind stets zu ignorieren. Erst wenn du von einem Teammitglied angesprochen wirst, ist eine Interaktion erlaubt.
8. Sobald sich ein Spieler in einem aktiven Supportfall befindet, hat er sich aus aktiven Roleplay-Situationen zu entfernen.
9. Durch das Spielen auf Unity-V erklärt man sich einverstanden, im Verdachtsfall eine PC-Analyse durchführen zu lassen.